Parcial de concurrente 2015 recursantes - 1° Fecha

1 - Resolver con SEMÁFOROS la siguiente situación. En un torneo de arte hay P

Participantes que realizan una pintura cada uno. Al terminar dejan la pintura para ser

evaluada y luego esperan el resultado, lo imprimen y se retiran. Además existe un

Evaluador que evalúa las pinturas de acuerdo al orden en que las fueron terminando. El

Evaluador toma una pintura, la evalúa y le da la nota al participante correspondiente.

Nota: No se puede usar una estructura auxiliar para almacenar las notas de los

participantes. Maximizar la concurrencia.

2- Resolver con PASAJE DE MENSAJES SINCRÓNICO (PMS). En una estación de

comunicaciones se cuenta con 10 Radares, UNA Unidad de Detección, y UN

Reconocedor. Cada radar repetidamente detecta señales de radio durante 15 segundos y

le envía esos datos a la Unidad de Detección para que los analice. Los radares no deben

esperar ningún resultado (deben volver a tomar señales lo antes posible). La Unidad de

Detección, toma de a una las señales enviadas por los radares (según el orden de

llegada), realiza un preprocesamiento para limpiar la señal (simular esta operación

mediante la función PREPROCESAR(señal)) y envía el resultado al Reconocedor para

que termine de analizar la señal (simular esta operación mediante la función

ANALIZAR(señal)) y se queda esperando el resultado de este análisis para determinar el

resultado final. Nota: Maximizar la concurrencia.